

인천무크(i-MOOC) 온라인 콘텐츠 소개 자료

□ [콘텐츠1] 강좌 듣기

○ 과정 개요

- (목표) 4차 산업혁명 교육 분야 온라인 콘텐츠 제공으로 디지털 사회를 주도하는 창의적 인재 양성
- (대상) 인천 관내 교직원 및 초·중·고등학생
- (학습 방법) 인천무크(i-MOOC) 회원가입 후 「강좌 듣기」 메뉴를 통한 수강

○ 콘텐츠 구성

연번	강좌 코스	학습 내용
1	인공지능	- 인공지능의 기초, 윤리 및 법적 프레임워크 적용 방법, 인공지능 실습 과정 등을 통한 인공지능 기본 소양 학습 - (1단계) 1강좌 (2단계) 1강좌 (3단계) 4강좌 (4단계) 10강좌 (5단계) 2강좌 총 18강좌 구성
2	데이터 사이언스	- 데이터를 읽고 쓰는 방법, 데이터의 통계 및 시각화 등 데이터 사이언스의 중요성과 활용 학습 - (1단계) 1강좌 (2단계) 2강좌 (3단계) 1강좌 (4단계) 1강좌 (5단계) 1강좌 총 6강좌 구성
3	디지털 소양	- 엑셀, MS 자격증 과정 등 컴퓨팅사고와 문제해결을 위한 콘텐츠 제공으로 학습자 디지털 역량 강화 - (1단계) 5강좌 (2단계) 10강좌 (3단계) 3강좌 (4단계) 4강좌 (5단계) 6강좌 총 28강좌 구성
4	게임 코딩	- 마인크래프트 등 게임을 통해 블록코딩을 배울 수 있는 콘텐츠 제공으로 공간 능력과 창의력 배양 - (1단계) 3강좌 구성
5	조코딩	- 코딩, 웹 페이지 및 앱 개발 등 유튜브 조코딩을 통해 코딩의 이해와 종류에 대한 학습 - (2단계) 5강좌 구성

※(1단계) 초등 (2단계) 초등~중등 (3단계) 중등 (4단계) 중등~고등 (5단계) 고등 이상

※ 학습자의 이해 수준에 따라 추천 단계와 상관없이 학습 가능



□ [콘텐츠2] 코딩실습

○ 과정 개요

- (목표) 자기주도형 코딩실습 콘텐츠 제공을 통해 실전 코딩 창작 능력 향상 및 컴퓨팅사고력 신장
- (대상) 인천 관내 교직원 및 초·중·고등학생
- (학습 방법) 인천무크(i-MOOC) 회원가입 후 「코딩실습」 메뉴를 통한 수강

○ 콘텐츠 구성

연번	강좌 코스	학습 내용
1	SW블록코딩 게임 창작	- 다양한 형식의 블록코딩 창작물 제작을 통한 기초 코딩 개념(순차, 이벤트 변수, 물리 등) 학습 - 4개의 블록코딩 실습 과정으로 구성
2	SW자바스크립트 게임 창작	- 다양한 테마의 웹 게임 창작을 통한 자바스크립트 텍스트 코딩의 기초 원리변수, 조건문, 배열, 함수 등에 대한 학습 - 16개의 자바스크립트 실습 과정으로 구성
3	스토리로 배우는 파이썬&데이터분석	- 테스트 데이터 입출력, 변수, 내장 함수 등으로 구성된 학습을 통해 파이썬 이해와 능력 배양 - 8개의 파이썬 실습 과정으로 구성
4	나도 게임개발자! 메타버스	- 3D 모델링 기초 학습으로 자신만의 메타버스 월드를 창작하고, 코딩 언어 학습 등으로 메타버스 월드에 물리 법칙과 속성 부여 가능 - 6개(순차적 업데이트 예정)의 실습 과정으로 구성
5	스마트 생활용품으로 블록코딩 이해하기	- 아두이노와 블록코딩에 대한 학습을 통해 코딩에 대한 이해력을 배양하며, 생활 속 다양한 스마트 용품을 직접 제작 가능 - 7개의 용품 만들기 과정으로 구성

※ 초등학교부터 모두 수강 가능하며, ①SW블록코딩 게임 창작 ②SW자바스크립트 게임 창작 ③스토리로 배우는 파이썬&데이터분석 순으로 학습 권장

※ 메타버스 및 스마트 생활용품으로 블록코딩 이해하기는 내용별 학습

